**ZÁHADA ZTRACENÉHO STŘÍBRA**

AUDIO SCÉNÁŘ

**Prolézačka (012)**

Během vyměřeného pobytu běží audio záznam: kapání vody, šustění podzemní fauny, sypání drolínků, zvonivé kutání kladívky, vrzání rumpálu, svištění průvanu – zvuky jsou mixovány ve stupňující se intenzitě směrem k příjemnému strašení a opět pozvolna utichající, uklidňující, aby v zápětí vyběhl některý charakteristický zvuk a vystřídal se s jiným…

Sekvence cca 2 minuty je prolnuta do nekonečné smyčky, která startuje a vypíná se „nášlapným“prkénkem v ústí vstupu a výstupu z chodbičky/prolézačky.

**Zvuky štoly (013)**

Spodní reproduktor:

pomalé prolínání jadnotlivých témat: kutání rudy, kapání vody, sypání drolínků, pištění myší,… přejde do

horního reproduktoru:

vrzání rumpálu, přejezd vozíku po dlažbě, cvrlikání ptáků, vítr,…vítr se změní v průvan dolního reproduktoru a sekvence se opakuje ve smyčce znovu.

Délka sekvence cca 1 minutu.

**Audio komiks final (014)**

Zmáčknutím zvonku na panelu č. 10 komiksu – se rozezní umíráčkové klinkání stříbrného zvonku, které přejde v slavnostní chorál (Cantica) a v té době se slavnostně a intenzivně rozsvítí nálezová situace „vykopaný poklad“.

Po chvilce (cca 2 minuty)hudba přejde znovu do odbíjení zvonku, které se zpomaluje a utichá. Světlo nálezové situace pomalu uhasíná. Zůstane svítit jen led linie u paty stěn a je úplné ticho – signál, že máme sklepení opustit.

**ZÁHADA ZTRACENÉHO STŘÍBRA**

AUDIO SCÉNÁŘ

**Prolézačka (012)**

Během vyměřeného pobytu běží audio záznam: kapání vody, šustění podzemní fauny, sypání drolínků, zvonivé kutání kladívky, vrzání rumpálu, svištění průvanu – zvuky jsou mixovány ve stupňující se intenzitě směrem k příjemnému strašení a opět pozvolna utichající, uklidňující, aby v zápětí vyběhl některý charakteristický zvuk a vystřídal se s jiným…

Sekvence cca 2 minuty je prolnuta do nekonečné smyčky, která startuje a vypíná se „nášlapným“prkénkem v ústí vstupu a výstupu z chodbičky/prolézačky.

**Zvuky štoly (013)**

Spodní reproduktor:

pomalé prolínání jadnotlivých témat: kutání rudy, kapání vody, sypání drolínků, pištění myší,… přejde do

horního reproduktoru:

vrzání rumpálu, přejezd vozíku po dlažbě, cvrlikání ptáků, vítr,…vítr se změní v průvan dolního reproduktoru a sekvence se opakuje ve smyčce znovu.

Délka sekvence cca 1 minutu.

**Audio komiks final (014)**

Zmáčknutím zvonku na panelu č. 10 komiksu – se rozezní umíráčkové klinkání stříbrného zvonku, které přejde v slavnostní chorál (Cantica) a v té době se slavnostně a intenzivně rozsvítí nálezová situace „vykopaný poklad“.

Po chvilce (cca 2 minuty)hudba přejde znovu do odbíjení zvonku, které se zpomaluje a utichá. Světlo nálezové situace pomalu uhasíná. Zůstane svítit jen led linie u paty stěn a je úplné ticho – signál, že máme sklepení opustit.